



Bussando alle Porte Dimensionali

Scenario

Richiede:

Arkham Horror, Il Re in Giallo

"Ya,ji Ash-Shuthath" - Non c'e' pace alle porte

Setup:

Grande Antico: Yog-Sothoth

Preparazione iniziale standard. Aggiungere i componenti dell'espansione de Il Re in Giallo come per la modalità "Spettacolo Permanente".

Non aggiungere nessun Araldo.

Le seguenti carte devono essere rimosse dai mazzi:

Oggetti Unici

Cercatore del Segno Giallo (x1), Neutralizza il Segno Giallo (x1),
Mappa della Mente (x1), Segno degli Antichi (x4)

Incantesimi

Visione Arcana (x2)

Oggetti Comuni

Doppietta (x2), Fucile (x2), Tommy Gun (x2), .45 Automatica (x2)

Alleati

John Legrasse

Regole Speciali:

Ogni investigatore può sacrificare 2 punti Sanità per 2 segnalini Indizio, questa azione può essere ripetuta senza limiti per ogni turno di gioco.

Ogni volta che un investigatore diventa "Pazzo" e viene spostato al Manicomio di Arkham è necessario piazzare in gioco 1 Carta Pazzia.

Alla fine della Fase di Mantenimento, ogni investigatore perde 1 punto di Sanità per ogni 2 Tomi, Incantesimi e/o Oggetti Unici che possiede. (es: Se un investigatore possiede 2 Incantesimi, 1 Tomo, e 3 Oggetti Unici questo deve perdere 3 punti Sanità). Durante la fase di setup iniziale se un investigatore possiede uno degli oggetti rimossi dal gioco è autorizzato a sostituirlo con un oggetto casuale dello stesso mazzo di riferimento.